Доскоч Роман Дмитриевич 4 курс 13 группа.

Задание вывода 10 и 13 кода

При помощи лекции 23

Используем модель small

**.Model Small**

Сегмент кода

**.CODE**

**UU:**

Адрес области памяти, относящейся к информации об экране располагается, начиная с адреса 40h. А в свою очередь внутри этой области памяти, есть байт, который содержит номер текущего видеорежима, причем этот байт имеет адрес 62h.

**MOV AX,40H**

**MOV ES, AX**

**MOV BH, ES: [ 62H]**

Цвет символа

**MOV BL, 0**

Код символа, который я хочу отобразить

**MOV AL, 10**

Кол-во символов, которые я хочу отобразить

**MOV CX, 1**

Код функции для вывода символа

**MOV AH, 10**

Используем прерывание «Управление дисплеем»

**INT 10H**

Функция с номером 3 может найти координаты курсора так, что в регистре DL , будет иметь номер столбца, а в регистре DH – номер строки

**MOV AH, 3**

**INT 10H**

Код функци для смены положения курсора

**MOV AH, 2**

Перемещаю курсор на 2 позиции вправо

**ADD DL, 2**

Повторяю действия для кода символа 13

**INT 10h**

**MOV AL, 13**

**MOV CX, 1**

**MOV ah, 10**

**int 10h**

 EXIT - TERMINATE WITH RETURN CODE

**mov AH, 4CH**

**INT 21h**

Конец блока кода

**End UU**

